

Projet n°526

Séchage de réservoirs avec Andrews Déshumidification

Un parc à réservoirs de renommée nationale a contacté nos spécialistes en déshumidification pour des conseils professionnels concernant la location d'appareils de séchage. Le but était de préserver un certain nombre de citernes de la corrosion.

Normalement, les réservoirs de stockage (surtout ceux de carburant) nécessitent de la maintenance tous les 6 à 12 mois. Ce processus de réparation et nettoyage prévoit une longue période d'exposition pour la surface interne en acier et un risque élevé de corrosion provoqué par l'humidité et la condensation.

Nos spécialistes ont organisé une visite sur site dans les 24 heures suivant l'appel initial afin d'effectuer une étude et concevoir un devis sur mesure pour le client. La solution proposée a été la location de deux déshumidificateurs à adsorption KT2000 et d'un chauffage électrique de forte puissance DE190.

Les déshumidificateurs ont été canalisés à l'arrière du radiateur, où ils ont aspiré l'air ambiant et l'ont séché à une humidité relative très basse. L'air sec a ensuite été canalisé par le chauffage au milieu du réservoir. Cet air chaud et sec a créé une dépression positive, accumulant de l'humidité dans le réservoir qui a enfin été expulsé par une ouverture dans le plafond. La surface intérieure en acier a également été chauffée pour permettre aux nouveaux revêtements de sécher.

Grâce à notre solution technique et notre rapidité, le client a pu terminer ses réparations sans endommager les réservoirs, ce qui lui a permis d'économiser du temps et de l'argent.



Capacité nominale 450 litres / 24h
Capacité de déshumidification à
20°C et 75% d'HR 300 litres / 24h
Débit d'air (max) 2000 m³/h
Tension d'alimentation
400 V 50 Hz 28.5 A
Type de prise CEE 32 A, 4 ou 5 pôles
Niveau sonore (max) 83 dBA à 1 mètre
Poids 225 kg
Dimensions 1290 x 890 x 1050 mm
Contrôle de l'HR Manuel (hygrostat en option)



 **ANDREWS**
DÉSHUMIDIFICATION

0800 150 100
andrewssykes.fr

0800 211 611
climatlocation.ch